6ème

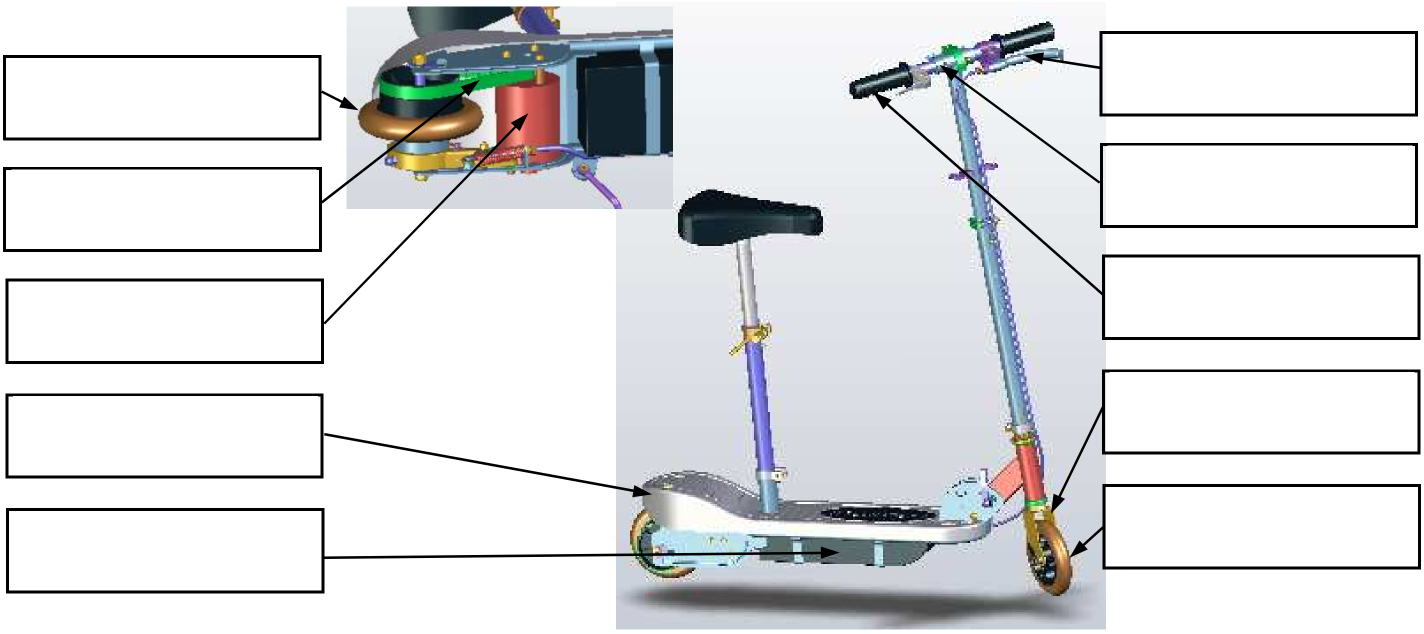
Connaissance

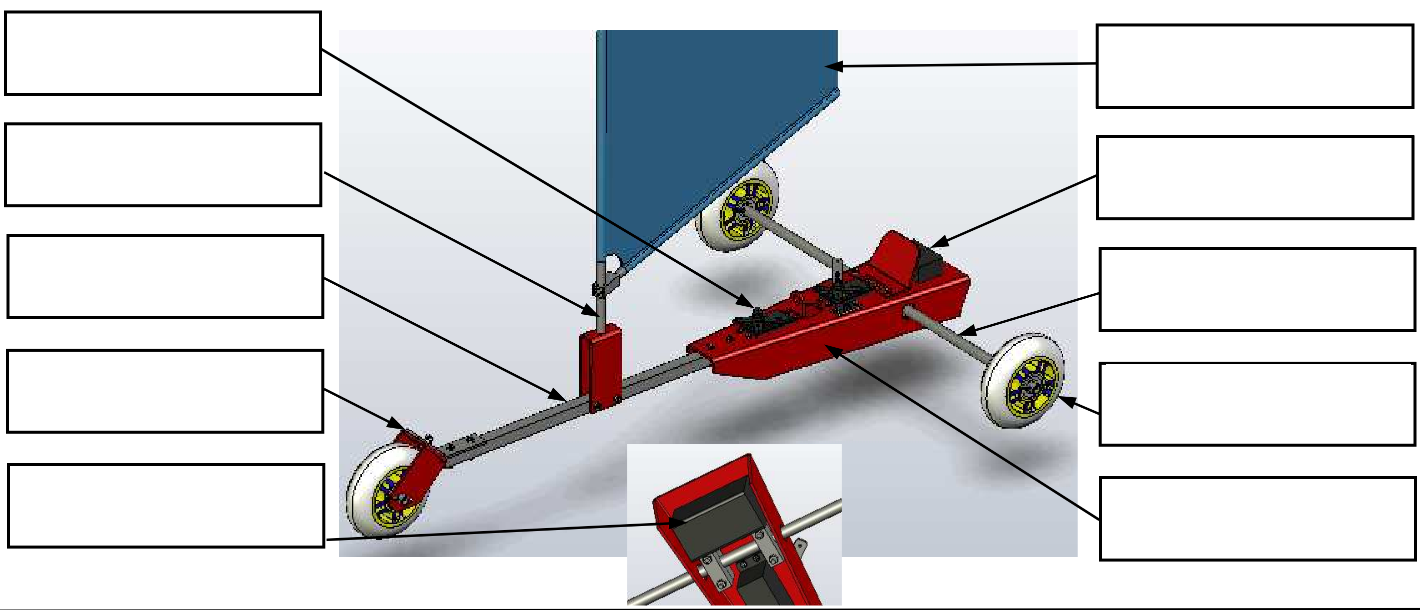
Collège St. Clotilde

Les éléments principaux du vélo, de la

Identifier les principaux éléments qui constituent l'objet tech-







6[ème]

Connaissance

Collège St. Clotilde

Les éléments principaux du vélo, de la

Identifier les principaux éléments qui constituent l'objet tech-



Roue arrière

Chaîne

Pignon

Plateau

Pédale

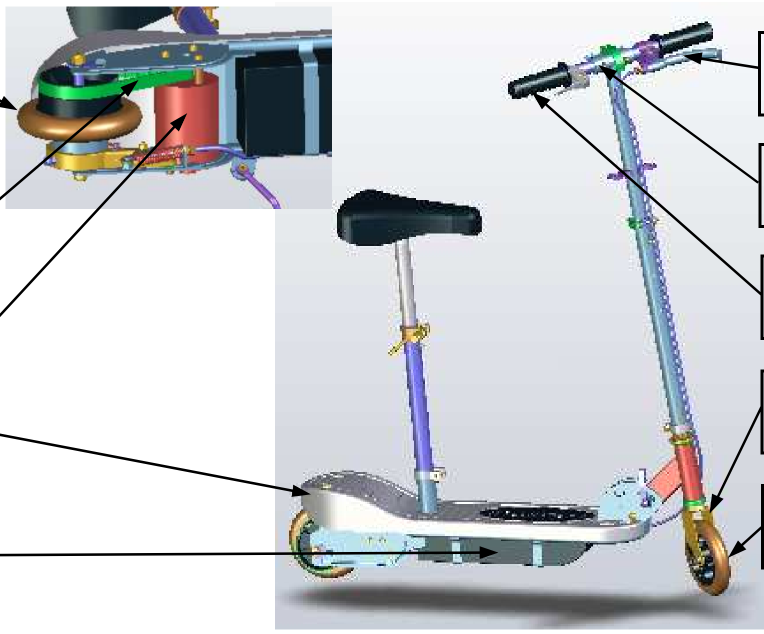
Guidon

Cadre

Frein avant

Fourche

Roue avant



Roue arrière

Courroie

Moteur électrique

Carter

Batterie

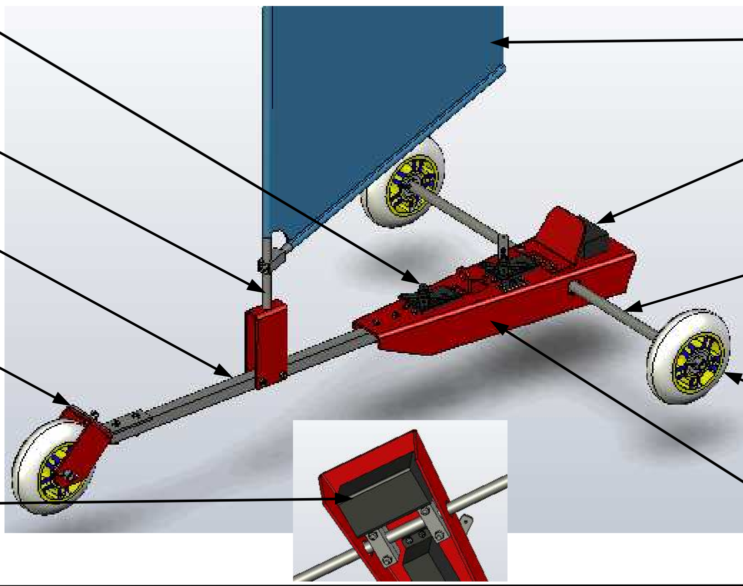
Poignée de Frein

Guidon

Poignée d'accélé-

Fourche

Roue avant



Moteur

Mât

Timon

Fourche

Piles

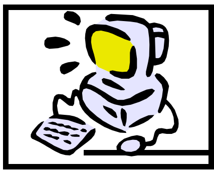
Voile

Emetteur

Essieu

Roue arrière

Chassis



EDRAWING

Utiliser le logiciel de visualisation 3D : Edrawing

Ouvrir un document

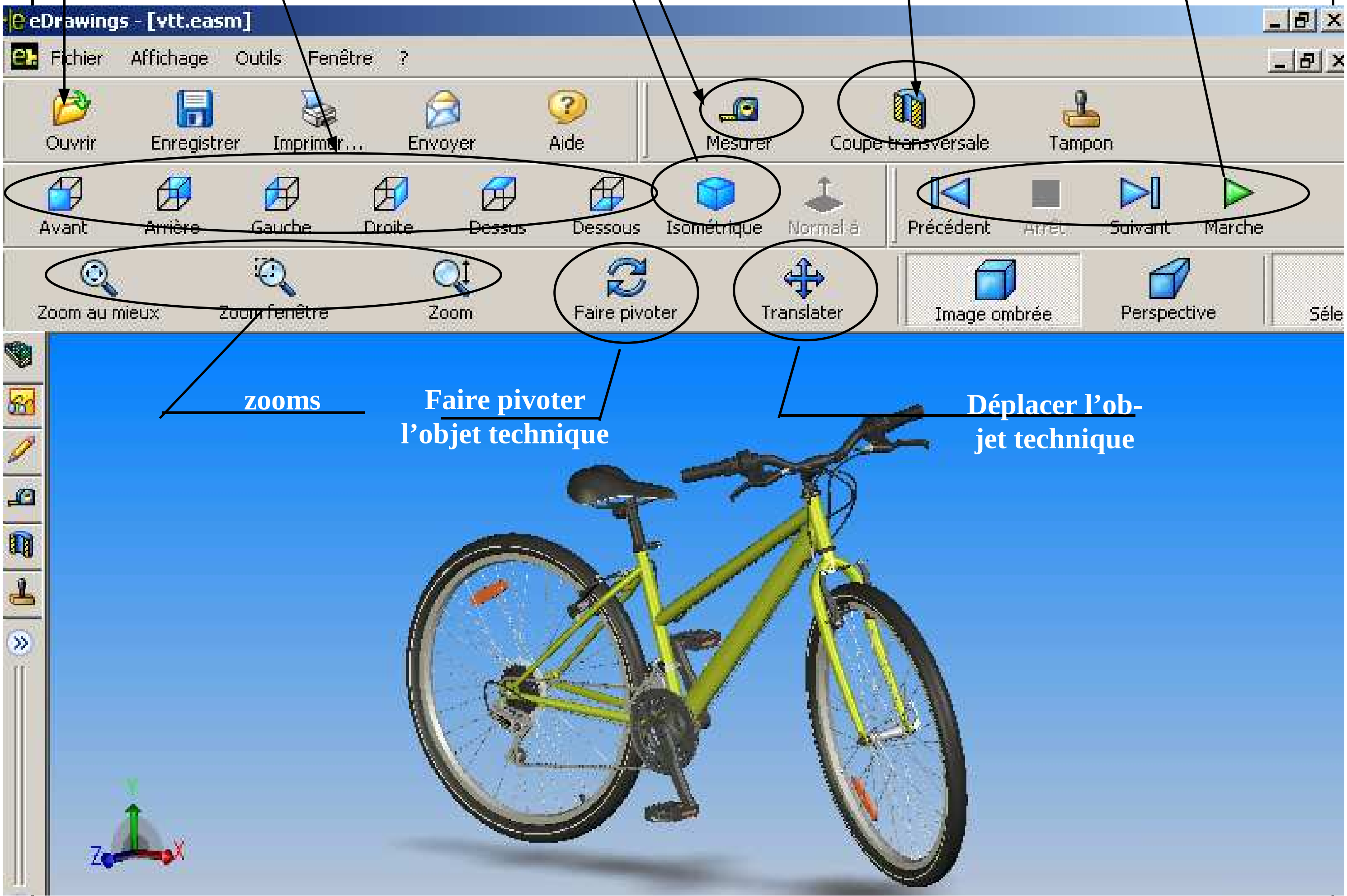
Affichage avec des

Affichage avec 3D

Réaliser une animation

Mesurer

Couper



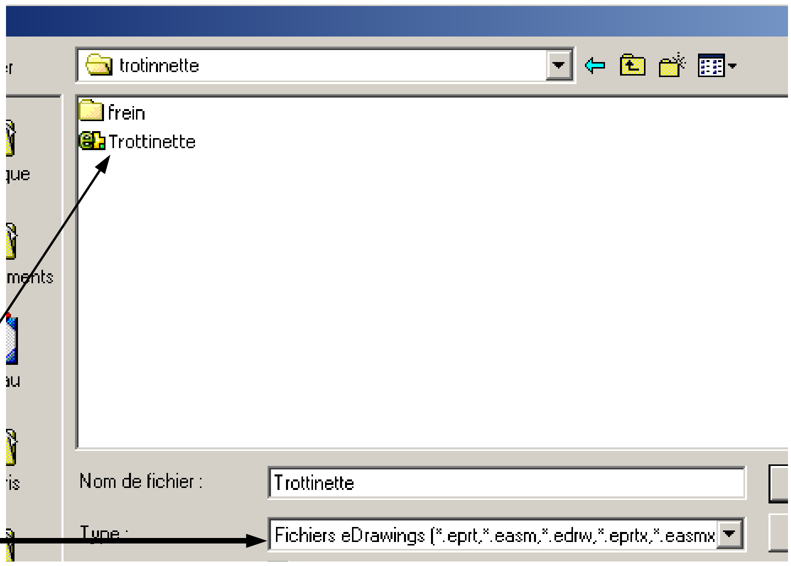
Ouvrir un document

1.Cliquez sur l'icône : ou-



2.Sélectionnez le fichier

Indication du format



I.Déplacer des pièces

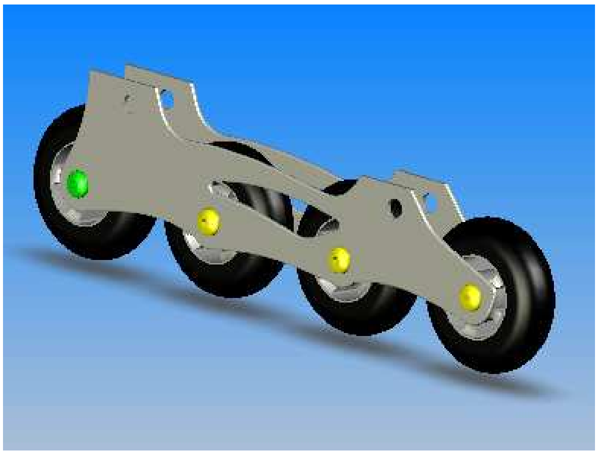
1.Cliquez sur l'icône : composants

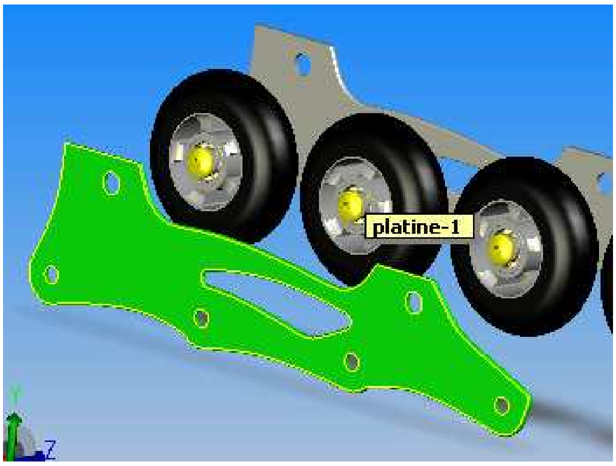


2.Cliquez sur l'icône : Déplacer



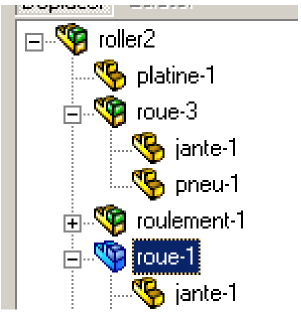
3.Cliquez sur une pièce et déplacez-la

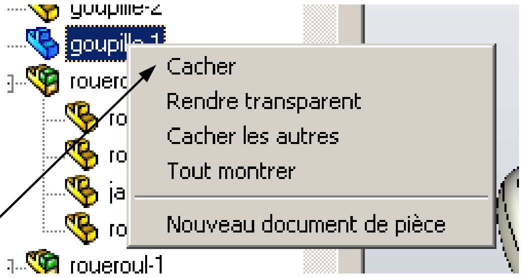




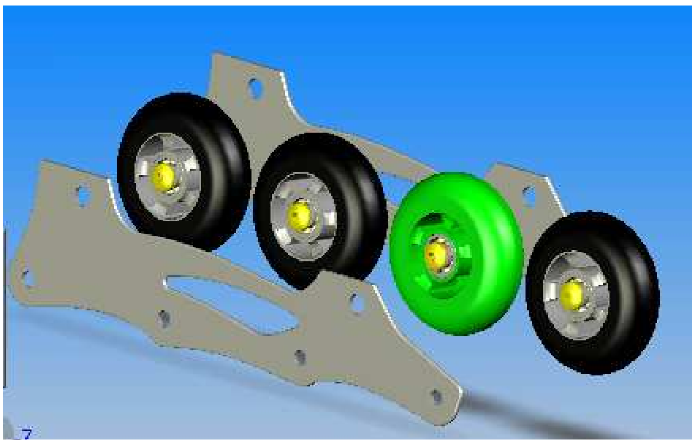
II.Rendre invisible une pièce

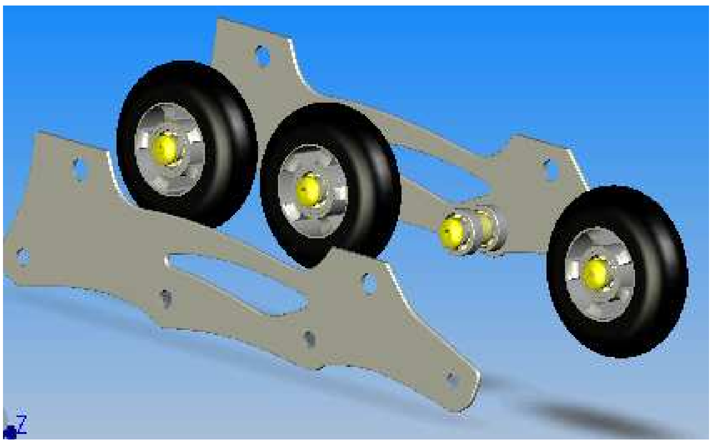
1.Sélectionnez une pièce dans l'arbre de construction





2.Clique droit, sélectionnez : Cacher





Identification du vocabulaire des éléments constituant le vélo, la trottinette électrique et le char à voile.

Objectif :
Identifier le nom des principaux éléments des 3 objets techniques pour pouvoir expliquer leur principe de fonctionnement dans une prochaine séquence.

Situation pédagogique :
Les élèves sont en salle informatique, deux par appareil, et à l'aide des objets en 3D dans Edrawing, vont découvrir le nom des pièces, puis vont compléter le vocabulaire demandé dans un document Publisher.

Déroulement

Problématique :
Vous devez expliquer à un camarade le fonctionnement : du vélo, de la trottinette électrique, du char à voile, qu'allez vous dire et présenter ?

Pour pouvoir être capable d'expliquer oralement ce principe de fonctionnement que vous manque-t-il ?

Réponse attendue des élèves : (hypothèses)
le vocabulaire des éléments de chaque objet technique.
les types d'énergies, le nom des matériaux etc ...

Investigation
Je montre les fonctions principales du logiciel Edrawing avec des rollers en 3D
Après avoir ouvert le document Publisher à compléter, puis la représentation Edrawing du vélo, les élèves recherchent le nom des pièces demandées grâce à Edrawing. Puis complètent le document Publisher.
Ils font vérifier, puis ils impriment.

Remontée orale des résultats des élèves

Bilan et corrigé de leur impression, pour en faire une fiche de structuration.